

Promotor: **Jakub Smoła, dr inż.**

Główna tematyka zainteresowań naukowych dotyczy: technologii tworzenia aplikacji mobilnych z wykorzystaniem narzędzi natywnych jak i wieloplatformowych. W obrębie zainteresowań znajdują się także: przetwarzania i analiza obrazów, grafika 3D i zastosowania sztucznej inteligencji.

1. Tworzenie aplikacji mobilnych z wykorzystaniem narzędzi natywnych takich jak Android SDK/Java, Jetpack Compose/Kotlin
2. Wykorzystanie wieloplatformowych szkieletów aplikacji do tworzenia aplikacji mobilnych takich jak Flutter
3. Wykorzystanie frameworku Spring Boot do tworzenia aplikacji internetowych
4. Przetwarzanie i analiza obrazów
5. Programowanie grafiki 3D
6. Wykorzystanie sztucznej inteligencji na urządzeniach mobilnych (np. TensorFlow Lite; zastosowania gotowych modeli)