

Promotor: Marta Chodyka, dr inż.

Główna tematyka badań naukowych i prac rozwojowych dotyczy opracowania metod analizy obrazu, opracowywania nowych algorytmów z dziedziny przetwarzania obrazów, tworzenia aplikacji z wykorzystaniem baz danych. Zastosowania rozszerzonej rzeczywistości i sztucznej inteligencji w praktyce.

Zagadnienia do prac dyplomowych:

1. Opracowanie aplikacji internetowych / stron internetowych.
2. Opracowanie gier komputerowych.
3. Zastosowanie rozszerzonej rzeczywistości / sztucznej inteligencji w praktyce
4. Przetwarzanie obrazów cyfrowych z wykorzystaniem wybranego środowiska.
5. Algorytmy klasyfikacji obrazów z wykorzystaniem bibliotek.
6. Identyfikacja i klasyfikacja obrazów cyfrowych
7. Automatyczne katalogowanie i grupowanie tematyczne obrazów.
8. System informatyczny realizujący określone zadanie użytkowe.
9. Projekt i implementacja bazy / hurtowni danych.
10. Implementacja algorytmów, struktur danych.

Przykłady tematów:

„Rozpoznawanie kodów QR w przestrzeni 3D z wykorzystaniem Google VR”

„Opracowanie aplikacji do planowania zajęć z wykorzystaniem algorytmów opartych na sztucznej inteligencji”

„Wykorzystanie technologii Microsoft HoloLens 2 w grze dla wielu graczy”

„Wykorzystanie technologii Microsoft HoloLens 2 do opracowania aplikacji do nauki języka obcego”

„Opracowanie aplikacji holograficznej do nauki pierwszej pomocy”