

# Promotor: Marcin Klimek, dr inż.

---

Główna tematyka badań naukowych i prac rozwojowych dotyczy metod sztucznej inteligencji (algorytmy genetyczne, symulowane wyżarzanie) dla problemów optymalizacyjnych (harmonogramowanie projektu). Dodatkowo interesuję się deep learning w zastosowaniach ekonomicznych. Zawodowo zajmuje się projektowaniem systemów informatycznych i programowaniem w C#, Java, JavaScript (Angular), SQL .

Propozycja tematów prac inżynierskich:

1. Opracowanie aplikacji mobilnych na system Android.
2. Opracowanie aplikacji internetowych wykorzystujących nowoczesne technologie.
3. Opracowanie gier przeglądarkowych, gier korzystających z silników np. Unity 3D.
4. Zastosowanie metod sztucznej inteligencji (algorytmów genetycznych, symulowanego wyżarzania itp.) do rozwiązania wybranych zagadnień praktycznych.
5. Analiza możliwości wykorzystania AI (ChatGPT) przy tworzeniu aplikacji komputerowych.
6. Opracowanie testów automatycznych dla aplikacji webowej.
7. Zastosowanie deep learning (np. z użyciem biblioteki TensorFlow) w praktycznych zagadnieniach.
8. Praktyczna analiza możliwości narzędzi do sprawdzania jakości kodu tj. SonarQube.